Дисциплина Основы программирования

Преподаватель Чебан Н.С.

студенты 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Броничан В.С. | Моделирование сервиса автостоянки |
| 2. | Карауш А.В. | Реализация игры «Пятнашки» |
| 3. | Колесниченко В.В. | Программа будильник |
| 4. | Марченко А.А. | Защита данных. Маскировка текста в графическом файле bmp |
| 5. | Мельник А.А. | Психологический тест |
| 6. | Молдавский А.А. | Реализация игры «Змейка» |
| 7. | Пименов П.В. | Шифрование файла |
| 8. | Подолян А.В. | Определение частоты букв построчно |
| 9. | Русинов В.О. | Хождение по лабиринту |
| 10. | Туранский В.В. | Реализация игры «Крестики-нолики» |
| 11. | Флоря В.А. | Двоичный калькулятор (основные операции над двоичными числами) |

Дисциплина Объектно-ориентированное программирование

Преподаватель Нагаевский О.М.

студенты 2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Голодный Д.К. | Реализация простейшего архиватора |
| 2. | Горбань Д.А. | Реализация табличного редактора |
| 3. | Гринченко А.И. | Реализация двухоконного менеджера |
| 4. | Гуцу Д.В. | Реализация модели работы мотоцикла |
| 5. | Касаткин В.А. | Моделирование погодных условий по входным данным |
| 6. | Соколов Т.Т. | Реализация простейшего шутера |
| 7. | Тимченко А.А. | Реализация редактора xml файлов |
| 8. | Тодоров В. Г. | Реализация игры «Монополия» |
| 9. | Трачук А.Н. | Реализация модели спутника |
| 10. | Черний В.С. | Реализация растрового редактора |
| 11. | Черный А.А. | Реализация программы сравнения файлов |

Дисциплина Базы данных

Преподаватель Ляху А.А.

студенты 3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Виклянский Д.В. | Реализация базы данных банковских карт сотрудников предприятия |
| 2. | Кузнецов М.П. | Реализация информационно-справочной системы автомобильной техники |
| 3. | Панца А.А. | Реализация базы данных автомагазина |
| 4. | Томашевский Б.К. | Реализация учета движения товаров книжного магазина |
| 5. | Черней Н.В. | Автоматизация деятельности туристического агентства |
| 6. | Чиканцев А.А. | Реализация базы данных пользователей интернет-форума |

Дисциплина Исследование операций

Преподаватель Гарбузняк Е.С.

студенты 4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Берекет Р.В. | Метод многомерных точечных распределений преобразования малых выборок |
| 2. | Григорьева Е.В. | Применение метода «Дерево решений» для сокращения факторного пространства |
| 3. | Думинюк Б.Ю. | Оценка статистических характеристик математической модели методом Пугачева |
| 4. | Козлов П.С. | Многокритериальная задача принятия решения |
| 5. | Марко А.Д. | Определение закона распределения выборок экспериментальных данных |
| 6. | Потапов А.И. | Вероятностные модели управления запасами: модели с непрерывным контролем уровня запаса |
| 7. | Руснак Н.В. | Метод блочного программирования |
| 8. | Статник А.С. | Задачи дробно-линейного программирования |
| 9. | Толстов И.И. | Неоднородная марковская цепь |
| 10. | Тятьков В.В. | Метод Ньютона поиска безусловного экстремума |

Дисциплина Информационные и коммуникационные технологии в образовании

Преподаватель Шестопал О.В.

студенты 4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Апроцкая Ю.К. | Интерактивные доски и проекционное оборудование |
| 2. | Бантыш А.А. | Тематический каталогизатор с элементами социальной сети |
| 3. | Гонца А.С. | Технологии мобильного обучения |
| 4. | Гордила Т.М. | Технологии создания блогов |
| 5. | Мандрик Д.С. | Технологии создания мультимедийных слайдшоу |
| 6. | Соловей А.Р. | Онлайн-программы и сервисы для майндмэппинга |
| 7. | Чебан А.А. | Онлайн-сервисы для работы с графическими изображениями |
| 8. | Чупрун Н.С. | Системы дистанционного обучения (LMS), конструкторы уроков, курсов |